



Aprender
Online **UTN**

ASTRO 7: **DE CERO A** **INTERMEDIO**

PROGRAMA DEL CURSO



Acerca del curso

Curso completo a demanda para construir sitios web rápidos y modernos con Astro. Diez unidades con teoría explicada paso a paso, prácticas resueltas, vídeos y cuestionarios listos para Moodle.



¿A quien va dirigido?

Estudiantes con nivel de partida básico en HTML, CSS y JavaScript moderno que quieran aprender a construir sitios web rápidos y modernos con Astro 7.x, desde cero hasta un nivel intermedio.



Perfil Profesional

Al finalizar el curso, el estudiante alcanza un nivel intermedio: es capaz de dejar publicado un sitio completo, con contenido validado y renderizado híbrido.

Características generales



Modalidad

Online - Aula invertida



Duración

25 horas



Nivel de dificultad

Bajo



Dedicación

Moderada

Pre-requisitos



Conocimientos previos

Nivel básico de HTML, CSS y JavaScript moderno.



Requerimientos técnicos

Node.js 22.12.0, editor de código con la extensión oficial de Astro y una terminal.

Unidad 1: Introducción a Astro y tu primer proyecto

- Qué es Astro y qué problema resuelve.
- MPA frente a SPA.
- Cero JavaScript por defecto.
- Requisitos, creación del proyecto, estructura de carpetas, comandos del CLI, anatomía de astro.config.mjs y novedades de la versión 7.

Unidad 2: Sintaxis de componentes

- Frontmatter y plantilla.
- Expresiones, listas y condicionales.
- Las siete diferencias con JSX.
- Props tipadas con interface Props.
- Slots por defecto, con nombre y de reserva.
- Directivas class:list , set:html y Fragment .

Unidad 3: Páginas, layouts y navegación

- Enrutado basado en archivos.
- Layouts reutilizables y anidados.
- Construcción del <head> con canónicas y Open Graph.
- Menú con enlace activo accesible.
- Página 404.
- El objeto global Astro .

Unidad 4: Estilos, CSS y assets

- Ámbito local automático y cómo funciona por dentro.
- `is:global` frente a `:global()`
- Orden de la cascada. `define:vars`
- Hojas globales, variables de diseño y fuentes
- Sass y Tailwind 4.
- Tema claro y oscuro.

Unidad 5: Rutas dinámicas y paginación

- Parámetros `[param]` y de resto `[...ruta]`
- `getStaticPaths()` con `params` y `props`
- Paginación con `paginate()`
- Prioridad de rutas
- Redirecciones y reescrituras

Unidad 6: Markdown y colecciones de contenido

- Markdown con Sätteri, el nuevo procesador de la versión 7
- MDX
- Content Layer API: `src/content.config.ts`, `loaders glob()` y `file()`, esquemas con Zod, `getCollection()`, `render()` y `reference()` .

Unidad 7: Imágenes y optimización de assets

- astro:assets
- Componentes `<Image />` y `<Picture />`
- Diseños responsive con layout
- Prioridad de carga
- Imágenes remotas autorizadas. `getImage()`
- Validación de imágenes en esquemas

Unidad 8: Islas: interactividad y frameworks de UI

- La escalera de interactividad
- Scripts del cliente y web components
- Arquitectura de islas
- Integraciones de React, Vue y Svelte
- Las cinco directivas client:*
- Props serializables
- Estado compartido con nanostores

Unidad 9: View Transitions, prefetch y experiencia de uso

- `<<ClientRouter />`.
- Emparejado de elementos con `transition:name`
- Animaciones y elementos persistentes.
- Eventos del ciclo de vida de navegación.
- Precarga de enlaces.
- Accesibilidad y movimiento reducido./>

Unidad 10: Servidor: SSR, endpoints, Actions y despliegue

- Renderizado estático y bajo demanda
- Adaptadores
- Petición, respuesta y cookies
- Endpoints de API
- Actions con validación de Zod y mejora progresiva
- Islas de servidor
- Variables de entorno con astro:env
- Sesiones
- Publicación del sitio

Evaluación final

- Examen de 20 preguntas

Aprender
*Online



UNIVERSIDAD
TECNOLÓGICA
NACIONAL
FACULTAD REGIONAL
RECONQUISTA

aprenderonline.frrq.utn.edu.ar



Aprender Online se reserva el derecho de modificar este programa, o cualquiera de los componentes del curso, cuando lo considere necesario a fin de generar mejoras o actualizaciones.